

## УКАЗ ПРЕЗИДЕНТА РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

10 апреля 2008 г. № 201

### Об электронных интерактивных играх

Изменения и дополнения:

Указ Президента Республики Беларусь от 6 октября 2008 г. № 545 (Национальный реестр правовых актов Республики Беларусь, 2008 г., № 248, 1/10104) <P30800545>;

Указ Президента Республики Беларусь от 28 декабря 2009 г. № 661 (Национальный реестр правовых актов Республики Беларусь, 2010 г., № 3, 1/11255) <P30900661>;

Указ Президента Республики Беларусь от 9 марта 2010 г. № 143 (Национальный реестр правовых актов Республики Беларусь, 2010 г., № 66, 1/11477) <P31000143>;

Указ Президента Республики Беларусь от 22 февраля 2012 г. № 95 (Национальный реестр правовых актов Республики Беларусь, 2012 г., № 25, 1/13338) <P31200095>;

Указ Президента Республики Беларусь от 21 июня 2012 г. № 284 (Национальный реестр правовых актов Республики Беларусь, 2012 г., № 72, 1/13579) <P31200284>;

Указ Президента Республики Беларусь от 27 сентября 2012 г. № 434 (Национальный правовой Интернет-портал Республики Беларусь, 02.10.2012, 1/13781) <P31200434>;

Указ Президента Республики Беларусь от 14 марта 2013 г. № 128 (Национальный правовой Интернет-портал Республики Беларусь, 16.03.2013, 1/14148) <P31300128>

В целях развития физкультуры и спорта, в том числе олимпийского и паралимпийского движений, здравоохранения, образования, охраны исторических и культурных ценностей постановляю:

1. Утвердить прилагаемое Положение о порядке осуществления деятельности по организации и проведению электронных интерактивных игр на территории Республики Беларусь.

2. Организаторы электронных интерактивных игр ведут отдельный учет доходов и расходов по каждой проводимой игре.

При осуществлении иных видов деятельности организаторы электронных интерактивных игр обязаны вести отдельный учет доходов и расходов и уплачивать по этим видам деятельности налоги, сборы (пошлины) и другие обязательные платежи в соответствии с законодательством.

3. Целевым назначением на развитие физкультуры и спорта, в том числе олимпийского и паралимпийского движений, здравоохранения, образования, охрану исторических и культурных ценностей, а также на иные цели, определяемые Президентом Республики Беларусь, направляются:

организаторами электронных интерактивных игр, являющимися государственными юридическими лицами или республиканскими государственно-общественными объединениями, – не менее двух третей чистой прибыли, полученной от организации и проведения таких игр;

государственными юридическими лицами и республиканскими государственно-общественными объединениями, являющимися учредителями (участниками) организаторов электронных интерактивных игр, – дивиденды (в полном объеме) после их налогообложения

в соответствии с законодательством, выплаченные организаторами электронных интерактивных игр при распределении прибыли, полученной от организации и проведения таких игр.

При этом организаторы электронных интерактивных игр обязаны ежеквартально выплачивать дивиденды своим учредителям (участникам).

Организаторы электронных интерактивных игр и их учредители (участники) ежеквартально до 25-го числа месяца, следующего за отчетным кварталом, представляют в Министерство финансов отчет о направлении части чистой прибыли и дивидендов на цели, определенные частью первой настоящего пункта.

4. Контроль за проведением электронных интерактивных игр, соблюдением законодательства при осуществлении деятельности в этой сфере возложить на Комитет государственного контроля, Министерство финансов, Оперативно-аналитический центр при Президенте Республики Беларусь, Государственный комитет по стандартизации в пределах их компетенции.

5. Утратил силу.

6. Утратил силу.

7. Внести дополнения в следующие указы Президента Республики Беларусь:

7.1. Положение об осуществлении деятельности в сфере игорного бизнеса на территории Республики Беларусь, утвержденное Указом Президента Республики Беларусь от 10 января 2005 г. № 9 (Национальный реестр правовых актов Республики Беларусь, 2005 г., № 5, 1/6157), дополнить пунктом 1<sup>1</sup> следующего содержания:

«1<sup>1</sup>. Действие настоящего Положения не распространяется на электронные интерактивные игры, порядок организации и проведения которых определяется законодательными актами.»;

7.2. утратил силу;

7.3. утратил силу;

7.4. Положение о порядке осуществления лотерейной деятельности на территории Республики Беларусь, утвержденное Указом Президента Республики Беларусь от 4 мая 2007 г. № 209 «О лотерейной деятельности на территории Республики Беларусь» (Национальный реестр правовых актов Республики Беларусь, 2007 г., № 109, 1/8550), дополнить пунктом 1<sup>1</sup> следующего содержания:

«1<sup>1</sup>. Действие настоящего Положения не распространяется на электронные интерактивные игры, порядок организации и проведения которых определяется законодательными актами.».

8. Установить, что пункты 5 и 6 настоящего Указа действуют до вступления в силу Закона Республики Беларусь о внесении изменений и (или) дополнений в Кодекс Республики Беларусь об административных правонарушениях и (или) Процессуально-исполнительный кодекс Республики Беларусь об административных правонарушениях.

9. Совету Министров Республики Беларусь:

9.1. в двухмесячный срок:

утвердить положения:

о порядке проведения экспертизы защищенности информации от несанкционированного доступа в специальных компьютерных системах, используемых при проведении электронных интерактивных игр;

о порядке ведения и контроля за базами данных при проведении электронных интерактивных игр;

о порядке проведения испытаний и включения в Государственный реестр моделей (модификаций) кассовых суммирующих аппаратов и специальных компьютерных систем, используемых на территории Республики Беларусь, специальных компьютерных систем, используемых при проведении электронных интерактивных игр;

о порядке технического обслуживания и ремонта специальных компьютерных систем, используемых при проведении электронных интерактивных игр;

обеспечить приведение актов законодательства в соответствие с настоящим Указом;

9.2. до 1 января 2009 г. обеспечить внесение в установленном порядке в Палату представителей Национального собрания Республики Беларусь проекта Закона Республики Беларусь, предусматривающего приведение Кодекса Республики Беларусь об административных правонарушениях и (или) Процессуально-исполнительного кодекса Республики Беларусь об административных правонарушениях в соответствие с настоящим Указом.

10. Настоящий Указ вступает в силу через два месяца после его официального опубликования, за исключением пункта 9 и данного пункта, вступающих в силу со дня официального опубликования этого Указа.

**Президент Республики Беларусь**

**А.Лукашенко**

УТВЕРЖДЕНО

Указ Президента  
Республики Беларусь  
10.04.2008 № 201

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

**о порядке осуществления деятельности по организации и проведению электронных интерактивных игр на территории Республики Беларусь**

### **ГЛАВА 1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1. Настоящим Положением определяются правовое регулирование и порядок осуществления деятельности по организации и проведению электронных интерактивных игр на территории Республики Беларусь, а также устанавливаются ограничения данной деятельности в целях защиты нравственности, прав и законных интересов граждан.

2. В настоящем Положении используются следующие термины и их определения:

база данных – набор данных о принятых ставках, выигрышном фонде, результатах тиражей, выплаченных (невостребованных) выигрышах, который представляется на машинном носителе в виде, позволяющем осуществлять автоматизированную переработку содержащейся в нем информации;

банк данных о проведении электронных интерактивных игр (далее – банк данных) – автоматизированная система учета, накопления и хранения информации, находящейся в базах данных;

выигрыш – часть выигрышного фонда в виде денежных средств, выплачиваемых игроку при полном или частичном совпадении прогноза игрока с результатом тиража;

выигрышный фонд – денежная сумма, предназначенная для выплаты выигрышей;

дополнительное оборудование – оборудование с программным обеспечением, не входящее в состав специальной компьютерной системы, используемое при проведении розыгрыша выигрышного фонда электронной интерактивной игры (лототрон с программным обеспечением и шарами с чипами, электронный лототрон, персональная электронная вычислительная машина со специальным программным обеспечением для работы тиражной комиссии и другое);

игрок – лицо, достигшее 18 лет и сделавшее ставку;

оператор электронной интерактивной игры – юридическое или физическое лицо, которое на основании гражданско-правового договора с организатором электронной интерактивной игры осуществляет от его имени прием ставок, а также выплату выигрышей, если это предусмотрено договором с организатором электронной интерактивной игры;

организатор электронной интерактивной игры (далее – организатор) – государственное юридическое лицо, республиканское государственно-общественное объединение или иное

юридическое лицо, решения которого может определять государственное юридическое лицо либо республиканское государственно-общественное объединение, владея не менее чем двумя третями акций (долей в уставных фондах), либо другое юридическое лицо в случаях, установленных Президентом Республики Беларусь, осуществляющее организацию и проведение электронной интерактивной игры;

организация электронной интерактивной игры – комплекс мероприятий, связанных с получением права на проведение электронной интерактивной игры;

прием ставки – регистрация в специальной компьютерной системе прогноза игрока и денежной суммы за участие в электронной интерактивной игре;

проведение электронной интерактивной игры – осуществление мероприятий, включающих прием ставок, заключение договоров с операторами электронной интерактивной игры, розыгрыш выигрышного фонда, обеспечение выплаты выигрышей;

прогноз – предполагаемый игроком исход события (спортивная, игровая или иная ситуация, в том числе порядок выпадения чисел в ходе розыгрыша выигрышного фонда);

результат тиража – зафиксированный в порядке, предусмотренном условиями проведения электронной интерактивной игры, результат розыгрыша выигрышного фонда в рамках одного тиража;

розыгрыш выигрышного фонда – процедура, в ходе которой случайным образом определяются выигрышные ставки и соответствующие им выигрыши согласно условиям проведения электронной интерактивной игры;

специальная компьютерная система – программно-аппаратный комплекс для осуществления кассовых операций при приеме денежных средств в виде ставок и выплате выигрышей одновременно с операциями автоматизированного приема, регистрации, передачи, обработки, учета, накопления и сохранения данных о принятых ставках, о наступивших совпадениях прогнозов игроков с результатами тиража и распределении выигрышного фонда по выигрышам;

ставка – денежная сумма, которую игрок вносит за участие в электронной интерактивной игре с указанием прогноза;

субъекты деятельности по организации и проведению электронных интерактивных игр – организатор, оператор электронной интерактивной игры и игрок, а также члены тиражной комиссии;

тираж электронной интерактивной игры – единичный полный цикл от начала приема ставок до проведения розыгрыша выигрышного фонда и выплаты выигрышей;

электронная интерактивная игра – основанная на риске игра, в которой:

игрок делает ставку на предполагаемый исход события, относительно которого неизвестно, наступит ли оно;

организатор и игрок не имеют возможности оказывать воздействие на исход события;

размер выигрыша зависит от частичного или полного совпадения прогноза игрока с наступившими документально подтвержденными событиями;

процесс приема, регистрации, передачи, обработки, учета, накопления и сохранения информации осуществляется с использованием программных, программно-аппаратных и аппаратных средств.

3. Договор между организатором и игроком заключается на добровольной основе путем обмена документами с использованием специальной компьютерной системы, позволяющей достоверно установить, что документ исходит от стороны договора, и оформляется выдачей чека, другого документа или иным предусмотренным условиями проведения электронной интерактивной игры способом.

## **ГЛАВА 2**

### **ГОСУДАРСТВЕННОЕ РЕГУЛИРОВАНИЕ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ПО ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЮ ЭЛЕКТРОННЫХ ИНТЕРАКТИВНЫХ ИГР**

4. Государственное регулирование деятельности по организации и проведению электронных интерактивных игр в Республике Беларусь осуществляется Президентом Республики Беларусь, а также Советом Министров Республики Беларусь, Министерством финансов (далее – Минфин) и Оперативно-аналитическим центром при Президенте Республики Беларусь (далее – Центр).

5. При осуществлении государственного регулирования в сфере деятельности по организации и проведению электронных интерактивных игр Минфин в пределах своей компетенции:

совместно с Центром координирует деятельность по организации и проведению электронных интерактивных игр, вносит предложения о совершенствовании законодательства, регулирующего данный вид деятельности;

согласовывает условия проведения электронных интерактивных игр;

осуществляет регистрацию электронных интерактивных игр, выдает организатору свидетельство о регистрации электронной интерактивной игры, ведет государственный реестр электронных интерактивных игр;

совместно с Центром, Комитетом государственного контроля, Государственным комитетом по стандартизации контролирует соблюдение законодательства, регулирующего деятельность по организации и проведению электронных интерактивных игр, и условий их проведения;

осуществляет иные полномочия, предусмотренные актами Президента Республики Беларусь, законами и постановлениями Совета Министров Республики Беларусь.

## **ГЛАВА 3**

### **ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ ЭЛЕКТРОННЫХ ИНТЕРАКТИВНЫХ ИГР**

6. Исключен.

7. Электронные интерактивные игры, проводимые на территории Республики Беларусь, подлежат регистрации в государственном реестре электронных интерактивных игр, который ведется Минфином.

8. Право организатора на проведение электронной интерактивной игры подтверждается свидетельством о ее регистрации, выдаваемым Минфином.

9. До регистрации электронной интерактивной игры организатор утверждает условия ее проведения и согласовывает их с Минфином и Центром.

Все изменения и (или) дополнения условий проведения электронной интерактивной игры должны быть утверждены организатором и согласованы с Минфином и Центром.

10. До начала приема ставок организатор обязан открыть в банке специальный счет для аккумуляирования и хранения выигрышного фонда электронной интерактивной игры. Организатор обязан зачислить средства выигрышного фонда на специальный счет не позднее трех рабочих дней со дня, следующего за днем розыгрыша.

11. При проведении электронной интерактивной игры ставки принимаются в срок и в порядке согласно условиям ее проведения. Прогноз игрока регистрируется в специальной компьютерной системе, в случае если намерения игрока соответствуют условиям приема ставок.

12. Розыгрыш выигрышного фонда игры производится путем его распределения по результатам исхода тех или иных событий (в том числе случайного выпадения чисел), предусмотренных условиями проведения электронной интерактивной игры.

13. Выигрышные ставки, а также величина соответствующих выигрышей определяются в зависимости от полного или частичного совпадения прогнозов игроков с наступившими документально подтвержденными событиями.

14. Выплата выигрышей производится организатором в соответствии с условиями проведения электронной интерактивной игры, а также ее оператором, если это предусмотрено договором с организатором, либо банками, осуществляющими выплату выигрышей на основании гражданско-правового договора с организатором.

15. Выигрышные ставки принимаются к оплате в течение шести месяцев со дня определения результатов тиража.

По желанию игрока сумма выигрыша без ее выплаты игроку может использоваться на оплату им ставок для участия в последующих тиражах электронной интерактивной игры, что приравнивается к выплате выигрыша. В этом случае игрок вправе получить все выигрыши или их часть, не использованную в счет оплаты ставок для участия в последующих тиражах, в течение шести месяцев со дня определения результатов последнего тиража, в котором он принял участие.

По истечении этого срока претензии по невостребованным выигрышам не принимаются и указанные выигрыши перечисляются в республиканский бюджет.

16. Для проведения электронной интерактивной игры организатор обязан использовать специальную компьютерную систему, производимую в республике или импортируемую в Республику Беларусь, соответствующую требованиям технических нормативных правовых актов.

Такая компьютерная система должна быть оснащена программными, программно-аппаратными и аппаратными средствами контроля с использованием средств криптографической защиты информации, выполненных в соответствии с требованиями технических нормативных правовых актов.

17. Программные, программно-аппаратные и аппаратные средства контроля должны обеспечивать контроль за принятием ставок, достоверностью розыгрышей, целостностью баз данных, а также полнотой учета денежных сумм при проведении электронных интерактивных игр в соответствии с требованиями технических нормативных правовых актов, предъявляемыми к специальным компьютерным системам.

18. До проведения электронной интерактивной игры организатор обязан получить в Центре экспертное заключение о защищенности информации, содержащейся в специальной компьютерной системе, от несанкционированного доступа, а также о корректном функционировании дополнительного оборудования, используемого при проведении электронных интерактивных игр, отсутствии недокументированных возможностей названного оборудования, защищенности содержащейся в нем информации от несанкционированного доступа (в случае использования этого оборудования при проведении электронной интерактивной игры) и обеспечить наличие такого экспертного заключения в течение периода проведения электронной интерактивной игры.

19. Специальная компьютерная система допускается к использованию в республике при условии включения ее в Государственный реестр моделей (модификаций) кассовых суммирующих аппаратов и специальных компьютерных систем, используемых на территории Республики Беларусь.

20. Запрещается проводить электронные интерактивные игры в строениях (зданиях, сооружениях), в которых расположены:

- учреждения образования, организации культуры и здравоохранения;
- государственные органы, органы местного управления и самоуправления, государственные учреждения;
- религиозные организации.

#### **ГЛАВА 4**

#### **ПОРЯДОК СОЗДАНИЯ, НАКОПЛЕНИЯ И ХРАНЕНИЯ БАНКА ДАННЫХ**

21. Банк данных ведется в целях сбора, систематизации и сохранения информации, связанной с проведением электронных интерактивных игр, а также гарантии прав игроков.

22. Формирование банка данных производится по мере создания баз данных о принятых ставках, выигрышном фонде, результатах тиражей, выплаченных (невостребованных) выигрышах.

23. Организаторы обязаны:

формировать банк данных, а также вести базы данных о принятых ставках, выигрышном фонде, результатах тиражей, выплаченных (невостребованных) выигрышах;

осуществлять своевременный сбор и обработку поступающей в базы данных информации;

обеспечивать беспрепятственный доступ к информации, содержащейся в банке данных, базах данных, органам Комитета государственного контроля, Центру, Минфину и иным государственным органам, уполномоченным законодательными актами, по их требованию;

осуществлять хранение информации в банке данных и ее защиту от утраты, искажения и несанкционированного доступа.

Условия ведения баз данных, состав содержащейся в них информации и сроки ее представления организаторами в Центр или уполномоченную им организацию, а также сроки хранения такой информации устанавливаются Советом Министров Республики Беларусь.

24. Информация о проведении каждого розыгрыша выигрышного фонда электронной интерактивной игры должна храниться в банке данных в течение трех лет.

25. Ответственность за достоверность, полноту информации, содержащейся в банке данных, возлагается на организатора.

## **ГЛАВА 5 ГАРАНТИИ ПРАВ ИГРОКОВ**

26. Прием ставки, подтвержденный чеком, другим документом или иным предусмотренным условиями проведения электронной интерактивной игры способом, свидетельствует о заключении договора между организатором и игроком, согласно которому признанный выигравшим игрок вправе требовать от организатора выплату выигрыша в соответствии с условиями проведения электронной интерактивной игры.

27. Выигрышный фонд разыгрывается полностью в пределах тиража, к которому относится данный выигрышный фонд, за исключением переходящих из тиража в тираж выигрышных фондов и отчислений на их формирование в размерах, определенных условиями проведения электронной интерактивной игры.

Формирование и розыгрыш переходящих из тиража в тираж выигрышных фондов допускаются для электронных интерактивных игр при условии проведения розыгрышей выигрышных фондов этих игр не реже одного раза в неделю. Розыгрыш таких выигрышных фондов осуществляется в соответствии с условиями проведения электронных интерактивных игр.

28. Организатору запрещается обременять выигрышный фонд электронной интерактивной игры какими-либо обязательствами, за исключением обязательств перед игроками по выплате выигрышей, а также использовать средства выигрышного фонда иначе, чем на выплату выигрышей. На выигрышный фонд не может быть обращено взыскание по другим обязательствам организатора.

29. Организатор обязан:

обеспечить законность проведения электронной интерактивной игры;

заключить с Центром или уполномоченной им организацией договор о сопровождении баз данных о принятых ставках, выигрышном фонде, результатах тиражей, а также об обеспечении контроля за этими базами данных;

не позднее 15 дней со дня определения результатов тиража опубликовать их в средствах массовой информации;

обеспечить выплату выигрыша игроку в соответствии с условиями проведения электронной интерактивной игры;

вести бухгалтерский учет отдельно по каждой электронной интерактивной игре;

выполнять иные обязанности в соответствии с законодательством.

30. Для розыгрыша выигрышного фонда каждого тиража электронной интерактивной игры организатором создается тиражная комиссия, членами которой могут быть только совершеннолетние граждане Республики Беларусь.

Тиражная комиссия подтверждает результаты тиража электронной интерактивной игры путем подписания соответствующего протокола.

31. Приостановление либо досрочное прекращение проведения электронной интерактивной игры по инициативе организатора не допускается.

В случае приостановления либо досрочного прекращения проведения электронной интерактивной игры по иным причинам организатор обязан выплатить выигрыши в соответствии с настоящим Положением либо вернуть игрокам деньги за принятые ставки тех тиражей, розыгрыши выигрышного фонда которых были приостановлены или не были проведены (несостоявшихся тиражей). При этом организатор в течение 15 дней с даты несостоявшегося тиража должен опубликовать в средствах массовой информации сообщение о месте, сроках и иных условиях возврата денег за принятые ставки.

32. Запрещается проводить электронные интерактивные игры с использованием специальной компьютерной системы, не прошедшей в установленном порядке экспертизу и не включенной в Государственный реестр моделей (модификаций) кассовых суммирующих аппаратов и специальных компьютерных систем, используемых на территории Республики Беларусь, на техническое обслуживание и ремонт которой не заключен договор.

Запрещается проводить электронные интерактивные игры с использованием дополнительного оборудования, не прошедшего в установленном порядке экспертизу и на техническое обслуживание и ремонт которого не заключен договор.

33. Организатор обязан обеспечить достоверность опубликования результатов тиража в средствах массовой информации.

## **ГЛАВА 6**

### **РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ВЫРУЧКИ ОТ ПРОВЕДЕНИЯ ЭЛЕКТРОННОЙ ИНТЕРАКТИВНОЙ ИГРЫ И ФОРМИРОВАНИЕ ВЫИГРЫШНОГО ФОНДА**

34. Под выручкой от проведения электронной интерактивной игры понимается общая сумма, вырученная от приема ставок, исчисленная исходя из количества принятых ставок и стоимости участия в электронной интерактивной игре.

35. Выигрышный фонд электронной интерактивной игры:

не является доходом организатора и не может быть использован на другие цели, кроме выплаты выигрышей игрокам, за исключением случая, предусмотренного в части четвертой пункта 36 настоящего Положения;

формируется в размере не менее 50 и не более 70 процентов от выручки (с учетом производимых отчислений на формирование переходящих из тиража в тираж выигрышных фондов).

36. Формирование и розыгрыш выигрышного фонда (в том числе переходящих из тиража в тираж выигрышных фондов) осуществляются в порядке и размерах, определенных условиями проведения электронной интерактивной игры с учетом требований, изложенных в абзаце третьем пункта 35 настоящего Положения.

В случае, если при проведении розыгрыша выигрышного фонда тиража электронной интерактивной игры ни один из зарегистрированных для участия в данном тираже прогнозов не совпадет с исходом события, на который принимались ставки, средства выигрышного фонда этого тиража направляются организатором на увеличение выигрышных фондов последующих тиражей электронной интерактивной игры и (или) формирование переходящих из тиража в тираж выигрышных фондов.

Организатор электронной интерактивной игры, в которой размер выигрыша неизвестен до наступления события, на исход которого принимались ставки, может увеличить выигрышный фонд за счет собственных средств. Сумма, на которую увеличивается



выигрышный фонд, является его неотъемлемой частью и не может быть изъята организатором либо использована иначе, чем на выплату выигрышей.

Организатор электронной интерактивной игры, в которой размер выигрыша известен до наступления события, на исход которого принимались ставки, обязан за счет собственных средств увеличить выигрышный фонд до необходимой для выплаты выигрышей суммы в случае недостаточности средств сформированного выигрышного фонда и переходящих из тиража в тираж выигрышных фондов. Средства, затраченные организатором на увеличение выигрышного фонда, возмещаются за счет переходящих из тиража в тираж выигрышных фондов.

Указанные в частях третьей и четвертой настоящего пункта средства, направляемые организатором на увеличение выигрышного фонда, в том числе возмещаемые организатору, не учитываются при определении налоговой базы налога на доходы от проведения электронных интерактивных игр.

37. Распределение части выручки от проведения электронной интерактивной игры, остающейся после формирования выигрышного фонда и уплаты налога на доходы от проведения электронных интерактивных игр, производится в соответствии с законодательством.

## **ГЛАВА 7**

### **ОТВЕТСТВЕННОСТЬ СУБЪЕКТОВ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ПО ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЮ ЭЛЕКТРОННЫХ ИНТЕРАКТИВНЫХ ИГР И РАССМОТРЕНИЕ СПОРОВ МЕЖДУ НИМИ**

38. Ответственность субъектов деятельности по организации и проведению электронных интерактивных игр за нарушение порядка ее осуществления устанавливается законодательными актами.

39. Споры между субъектами деятельности по организации и проведению электронных интерактивных игр рассматриваются в судебном порядке.